

Teoria dei Segnali – Introduzione ai processi stocastici

Valentino Liberali

Dipartimento di Fisica
Università degli Studi di Milano
valentino.liberali@unimi.it



UNIVERSITÀ DEGLI STUDI
DI MILANO

Teoria dei Segnali – Introduzione ai processi stocastici – 13 dicembre 2010

Contenuto

- 1 Momenti di una distribuzione
- 2 Processo stocastico
- 3 Funzione cumulativa di distribuzione di un processo stocastico
- 4 Funzione densità di probabilità di un processo stocastico
- 5 Momenti di un processo stocastico
- 6 Stazionarietà
- 7 Ergodicità
- 8 Funzioni di distribuzione di ordine superiore
- 9 Crosscorrelazione, autocorrelazione, crosscovarianza, autocovarianza

Funzione cumulativa di distribuzione

La **funzione cumulativa di distribuzione** $F_X(x)$ della variabile aleatoria $X(\zeta)$ è la probabilità che $X(\zeta)$ abbia un valore minore o uguale a x :

$$F_X(x) = \Pr\{X \leq x\}$$

Proprietà:

- $0 \leq F_X(x) \leq 1$
- $F_X(-\infty) = 0$
- $F_X(+\infty) = 1$
- **monotonicità:** $F_X(x_1) \leq F_X(x_2)$ se $x_1 < x_2$

Funzione densità di probabilità

La **funzione densità di probabilità** $f_X(x)$ è la derivata della funzione cumulativa di distribuzione; di solito si indica con l'abbreviazione **pdf** (= **probability density function**).

$$f_X(x) = \frac{d}{dx} F_X(x)$$

Proprietà:

- $f_X(x) \geq 0$ per $\forall x$. Poiché $F_X(x)$ è monotona non decrescente, la sua derivata è non negativa.
- $\int_{-\infty}^{+\infty} f_X(x) dx = 1$. Infatti: $\int_{-\infty}^{+\infty} f_X(x) dx = F_X(+\infty) - F_X(-\infty) = 1 - 0 = 1$.
- $F_X(x) = \int_{-\infty}^x f_X(x) dx$

Media

La **media** o **valor medio** o **valore atteso** (*Expected value*) della variabile aleatoria $X(\zeta)$ si indica di solito con $m_X \equiv E(X(\zeta))$.

- Se la variabile casuale X è discreta:

$$m_X \equiv E(X(\zeta)) = \sum_i x_i \Pr\{X = x_i\}$$

- Se la variabile casuale X è continua, alla probabilità $\Pr\{X = x_i\}$ si sostituisce $f_X(x)dx$ e alla sommatoria si sostituisce l'integrale:

$$m_X \equiv E(X(\zeta)) = \int_{-\infty}^{+\infty} x f_X(x) dx$$

Momenti di ordine superiore

- In generale, se applichiamo una funzione $g()$ alla variabile casuale $X(\zeta)$, il valor medio o valore atteso di $g(X(\zeta))$ è:

$$E(g(X(\zeta))) = \int_{-\infty}^{+\infty} g(x) f_X(x) dx$$

- Se $g(X) = X^n$ (elevamento a potenza n -esima), allora $E(X^n)$ prende il nome di *momento n -esimo* di X .
- La media è il *primo momento*.

Varianza

La **varianza** σ_X^2 è il *secondo momento* della differenza tra X e $E(X)$:

$$\sigma_X^2 \equiv E((X - E(X))^2) = \int_{-\infty}^{+\infty} (x - m_X)^2 f_X(x) dx$$

Poiché $(x - m_X)^2 = x^2 - 2xm_X + m_X^2$, risulta:

$$\begin{aligned} \sigma_X^2 &= E(X^2) - 2E(X)m_X + m_X^2 = E(X^2) - 2m_X^2 + m_X^2 = \\ &= E(X^2) - m_X^2 \end{aligned}$$

e, se $m_X = 0$,

$$\sigma_X^2 = E(X^2)$$

Deviazione standard

La quantità σ_X (cioè la radice quadrata della varianza) è la *deviazione standard* di X :

$$\sigma_X = \sqrt{\int_{-\infty}^{+\infty} (x - m_X)^2 f_X(x) dx}$$

ed è anche il **valore quadratico medio (rms)** di $(X - m_X)$.

Rumore

In ogni sistema reale di comunicazione, il segnale trasmesso arriva al ricevitore più o meno degradato a causa di disturbi e rumore, che variano nel tempo in modo imprevedibile.

Il rumore nei circuiti elettronici è dovuto al movimento casuale degli elettroni, che si muovono non solo per effetto dei campi elettrici applicati, ma anche (e soprattutto) a causa dell'*agitazione termica*. A temperatura ambiente (300 K) la velocità di agitazione termica per un elettrone è di circa 100 km/s, mentre la velocità di deriva dovuta ai campi elettrici è molto inferiore.

L'agitazione termica è **a media nulla**, ma provoca fluttuazioni nei valori istantanei delle grandezze elettriche (rumore termico).

Processo stocastico (1/5)

Per analizzare l'effetto del rumore si usano tecniche statistiche (teoria delle probabilità e dei processi stocastici).

Il rumore è un **processo stocastico**; l'aggettivo **stocastico** è l'opposto di **deterministico**:

- un segnale deterministico può essere espresso matematicamente come una funzione del tempo: $x(t)$ assume un ben preciso valore (e uno solo) per ogni t
- un segnale stocastico assume valori non noti a priori e non predicibili con esattezza; non si può rappresentare come una funzione ben definita nel tempo

“Stocastico” deriva dal verbo greco $\sigma\tau\omicron\chi\acute{\alpha}\zeta\omicron\mu\alpha\iota$ (stochazomai) = *cercare di capire*.

Processo stocastico (2/5)

Formalmente, un **processo stocastico** X è una funzione di una variabile casuale ζ e del tempo t :

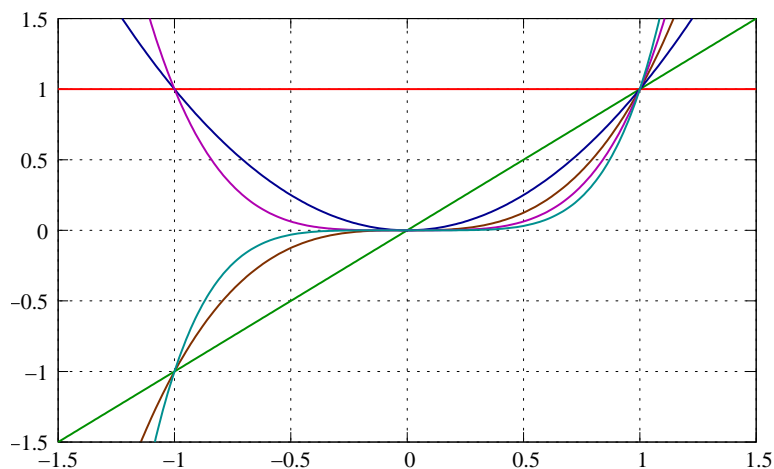
$$X(\zeta, t)$$

Si può pensare al processo stocastico come ad un **insieme di funzioni del tempo**, dipendenti, oltre che da t , da un parametro ζ ; di queste funzioni **una sola** viene estratta di volta in volta, in modo corrispondente al risultato ζ di un esperimento casuale.

Un processo stocastico può essere **continuo** oppure **discreto** rispetto al tempo t . Inoltre, la variabile casuale ζ può essere **continua** o **discreta**.

Processo stocastico (3/5)

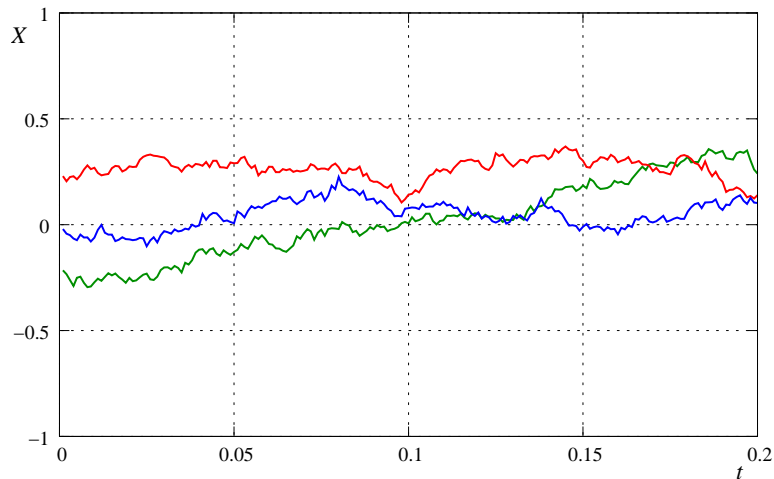
Esempio 1. Consideriamo l'insieme di funzioni $X(\zeta, t) = t^{\zeta-1}$, e associamo al parametro ζ il risultato del lancio di un dado ($\zeta = 1, \dots, 6$). Questo è un processo stocastico tempo-continuo e con variabile casuale discreta.



Processo stocastico (4/5)

Esempio 2.

Rumore con p.d.f. gaussiana, passato attraverso un filtro accumulatore:



Processo stocastico (5/5)

Esempio 3. Una fabbrica produce trasformatori che, idealmente, dovrebbero avere coefficiente di accoppiamento = 1. Nella realtà, tutti i trasformatori hanno perdite, e risulta che il coefficiente di accoppiamento è minore di 1 (di una quantità casuale). Applicando all'avvolgimento primario una tensione $v_1(t) = V_0 \cos 2\pi ft$, si ha ai capi dell'avvolgimento secondario la tensione

$$v_2(t) = \zeta V_0 \cos 2\pi ft$$

con $0 < \zeta < 1$.

Pur avendo un andamento regolare (periodico), la tensione $v_2(t)$ è un processo stocastico: il valore istantaneo di v_2 dipende da quale trasformatore è stato scelto a caso nel lotto di produzione.

Funzione cumulativa di distribuzione

All'istante di tempo $t = t_1$, il valore del processo stocastico $X(\zeta, t)$ è la variabile casuale $X(\zeta, t_1)$. Questa variabile casuale assume un valore non noto a priori; tuttavia si possono definire alcune proprietà statistiche di $X(\zeta, t_1)$.

- **Funzione cumulativa di distribuzione:** $F_X(x; t_1) \equiv \Pr\{X(\zeta, t_1) \leq x\}$ è la probabilità che, per $t = t_1$, il processo stocastico $X(\zeta, t)$ assuma un valore istantaneo minore o uguale a x .

Proprietà:

- $0 \leq F_X(x; t_1) \leq 1$
- $F_X(-\infty; t_1) = 0$
- $F_X(+\infty; t_1) = 1$
- **monotonicità:** $F_X(x_1; t_1) \leq F_X(x_2; t_1)$ se $x_1 < x_2$

Funzione densità di probabilità

- **Funzione densità di probabilità:**

$$f_X(x; t_1) = \frac{d}{dx} F_X(x; t_1)$$

è la derivata della funzione cumulativa di distribuzione; di solito si indica con l'abbreviazione **pdf (= probability density function)**. Proprietà:

- $f_X(x; t_1) \geq 0$ per $\forall x$. Poiché $F_X(x; t_1)$ è monotona non decrescente, la sua derivata è non negativa.
- $\int_{-\infty}^{+\infty} f_X(x; t_1) dx = 1$. Infatti: $\int_{-\infty}^{+\infty} f_X dx = F_X(+\infty) - F_X(-\infty) = 1 - 0 = 1$.
- $F_X(x_1; t_1) = \int_{-\infty}^{x_1} f_X(x; t_1) dx$

Media

- **Media** o valor medio o valore atteso (*Expected value*): $m_X(t_1) \equiv E(X(\zeta, t_1))$
 - Se la variabile casuale ζ è discreta:

$$m_X(t_1) \equiv E(X(\zeta, t_1)) = \sum_i x_i(t_1) \Pr(x_i(t_1))$$

- Se la variabile casuale ζ è continua, alla probabilità $\Pr(x_i(t_1))$ si sostituisce $f_X(x; t_1) dx$ e alla sommatoria si sostituisce l'integrale:

$$m_X(t_1) \equiv E(X(\zeta, t_1)) = \int_{-\infty}^{+\infty} x f_X(x; t_1) dx$$

Momenti di ordine superiore

- In generale, se applichiamo una funzione $g()$ alla variabile casuale $X(\zeta, t_1)$, il valor medio o valore atteso di $g(X(\zeta, t_1))$ è:

$$E(g(X(\zeta, t_1))) = \int_{-\infty}^{+\infty} g(x) f_X(x; t_1) dx$$

- Se $g(X) = X^n$ (elevamento a potenza n -esima), allora $E(X^n)$ prende il nome di *momento n -esimo* di X .
 - La media è il *primo momento*.

Stazionarietà

Nel caso più generale, il calcolo dei momenti di un processo stocastico $X(\zeta, t)$ richiede di tenere conto del tempo t .

Alcuni processi, invece, hanno proprietà statistiche **indipendenti dal tempo**.

Un processo stocastico si dice **stazionario** (in senso stretto) quando **tutti i suoi momenti sono indipendenti dal tempo t** .

Se la funzione **densità di probabilità** è indipendente dal tempo, allora il processo è stazionario (in senso stretto).

Ergodicità

La stazionarietà di un processo stocastico ne garantisce l'invarianza delle proprietà statistiche rispetto al tempo, ma non dice nulla sull'*equivalenza statistica* delle funzioni che compongono il processo.

Per alcuni processi, *tutte* le funzioni che compongono il processo sono tra loro equivalenti, nel senso che i momenti calcolati rispetto al tempo sono indipendenti dalla particolare funzione scelta a caso.

Un processo stocastico che gode di questa proprietà si dice **ergodico**: la statistica dell'intero processo può essere ottenuta dalle *medie temporali calcolate su una sola funzione del processo*.

Distribuzione del secondo ordine

Da qui in poi, per semplificare la notazione matematica dei processi stocastici, si sottintende la variabile aleatoria ζ ; i processi stocastici sono indicati con lettere MAIUSCOLE dell'alfabeto.

Consideriamo il processo stocastico $X(t)$ e **due** istanti di tempo t_1 e t_2 . Abbiamo le **due** variabili casuali $X(t_1)$ e $X(t_2)$; indichiamo la loro distribuzione mista o **distribuzione del secondo ordine** con

$$F_{XX}(x_1, x_2; t_1, t_2) \equiv \Pr\{X(t_1) \leq x_1, X(t_2) \leq x_2\}$$

Densità di probabilità del secondo ordine

La corrispondente **funzione densità di probabilità del secondo ordine** è:

$$f_{XX}(x_1, x_2; t_1, t_2) = \frac{\partial^2 F_{XX}(x_1, x_2; t_1, t_2)}{\partial x_1 \partial x_2}$$

$f_{XX}(x_1, x_2; t_1, t_2)$ è la derivata seconda mista della funzione cumulativa di distribuzione $F_{XX}(x_1, x_2; t_1, t_2)$.

Distribuzione e densità incrociate

Se consideriamo **due** processi stocastici $X(t)$ e $Y(t)$ e **due** istanti di tempo t_1 e t_2 , abbiamo le due variabili casuali $X(t_1)$ e $Y(t_2)$.

Possiamo definire

- la **distribuzione incrociata**:

$$F_{XY}(x, y; t_1, t_2) \equiv \Pr\{X(t_1) \leq x, Y(t_2) \leq y\}$$

- la **densità di probabilità incrociata**:

$$f_{XY}(x, y; t_1, t_2) = \frac{\partial^2 F_{XY}(x, y; t_1, t_2)}{\partial x \partial y}$$

che è la derivata seconda mista della funzione di distribuzione incrociata $F_{XY}(x, y; t_1, t_2)$.

Crosscorrelazione e autocorrelazione

La crosscorrelazione (o correlazione incrociata, o semplicemente **correlazione**) di due processi stocastici $X(t)$ e $Y(t)$ è:

$$\begin{aligned} R_{XY}(t_1, t_2) &\equiv E(X(t_1)Y(t_2)) = \\ &= \int_{-\infty}^{+\infty} \int_{-\infty}^{+\infty} xy f_{XY}(x, y; t_1, t_2) dx dy \end{aligned}$$

L'**autocorrelazione** di un processo stocastico $X(t)$ è:

$$\begin{aligned} R_{XX}(t_1, t_2) &\equiv E(X(t_1)X(t_2)) = \\ &= \int_{-\infty}^{+\infty} \int_{-\infty}^{+\infty} x_1 x_2 f_{XX}(x_1, x_2; t_1, t_2) dx_1 dx_2 \end{aligned}$$

Crosscovarianza e autocovarianza

La crosscovarianza (o covarianza incrociata, o semplicemente **covarianza**) di due processi stocastici $X(t)$ e $Y(t)$ è:

$$\begin{aligned} C_{XY}(t_1, t_2) &\equiv E((X(t_1) - m_X(t_1))(Y(t_2) - m_Y(t_2))) = \\ &= \int_{-\infty}^{+\infty} \int_{-\infty}^{+\infty} (x - m_X(t_1))(y - m_Y(t_2)) f_{XY}(x, y; t_1, t_2) dx dy \end{aligned}$$

L'**autocovarianza** di un processo stocastico $X(t)$ è:

$$\begin{aligned} C_{XX}(t_1, t_2) &\equiv E((X(t_1) - m_X(t_1))(X(t_2) - m_X(t_2))) = \\ &= \int_{-\infty}^{+\infty} \int_{-\infty}^{+\infty} (x_1 - m_X(t_1))(x_2 - m_X(t_2)) f_{XX}(x_1, x_2; t_1, t_2) dx_1 dx_2 \end{aligned}$$

Autocovarianza e autocorrelazione

$$C_{XX}(t_1, t_2) = R_{XX}(t_1, t_2) - m_X(t_1)m_X(t_2)$$